Manual de utilizador

Sobre este Manual

Este manual foi concebido para lhe ajudar a conhecer melhor o BarISTa. A mesa interativa, que irá revolucionar a sua interação com o bar e com todos que estejam presentes.

Aqui estará descrito como utilizar cada uma das funcionalidades do BarISTa de modo a usufruir ao máximo desta nova e inovadora tecnologia.

Conhecendo o BarISTa

Em que esta mesa é diferente das outras?

Pois bem, o seu tampo de vidro é um completo touchscreen.

No seu ecrã principal estão disponíveis três principais funcionalidades, que serão descritas a seguir, acedendo a cada um dos três botões principais:

1. Balcão;
2. Jukebox;
3. Zona de Jogos;

E dois botões secundários:

1. Ajuda

Este botão ao estar presente não só no ecrã principal, mas também em todas as janelas, auxilia a navegação;

1. Sair

Apenas presente no ecrã principal, este botão, permite terminar o uso do BarISTa;

// Colocar aqui uma img legendada;

Visão geral da funcionalidade de cada um dos 3 botões principais:

1. Balcão

No Balcão pode realizar pedidos. Ao aceder a esta funcionalidade ser-lhe-á apresentada uma nova janela, simulando uma prateleira virtual, na qual estará presente toda a oferta do BarISTa organizada por categoria.

// Colocar aqui uma img legendada;

1. Jukebox

Na Jukebox pode adicionar músicas à atual playlist do bar. Ao aceder a esta funcionalidade ser-lhe-á apresentada uma nova janela, simulando uma estante virtual de vinis, na qual estarão presentes todas as músicas do BarISTa organizadas por estilo de música.

// Colocar aqui uma img legendada;

1. Zona de Jogos

Na Zona de Jogos pode jogar. Ao aceder a esta funcionalidade ser-lhe-á apresentada uma nova janela, simulando um tapete de jogos, na qual estarão presentes os diversos jogos disponíveis.

// Colocar aqui uma img legendada;

Explorando

Balcão

// Colocar aqui uma img legendada;

1. Botão clicável, carregando em qualquer um dos tipos de bebidas terá acesso à lista de bebidas desse tipo;
2. Botão clicável, aqui poderá consultar uma lista com o seu pedido atual;
3. Informação do preço do seu pedido atual;
4. Aparece apenas quando já tem qualquer coisa no seu pedido, sendo clicável, serve de atalho para a sua lista com o seu pedido atual de modo a processa-lo mais rapidamente;

Dentro de um qualquer tipo de bebidas encontra-se:

// Colocar aqui uma img legendada;

1. Botão clicável, que serve para adicionar a bebida ao seu pedido;
2. Botão clicável, apenas aparece quando a bebida é editável, servindo para personalizar a sua bebida:

Do lado esquerdo, onde tem os ingredientes atuais, carregando na /\*img\*/ pode retirar esse elemento.

No lado direito, onde tem os ingredientes adicionais, ao carregar na /\*img\*/ pode adicionar esse elemento à sua bebida.

Na janela do pedido atual pode:

- Eliminar uma a uma as bebidas adicionadas carregando na /\*img\*/;

- Carregando em “Limpar o Pedido” pode apagar todas as bebidas de uma só vez;

- Pode ainda finalizar o pedido em “Finalizar Pedido”.

Jukebox

// Colocar aqui uma img legendada;

1. Botão clicável, carregando em qualquer um dos estilos de música terá acesso à lista de bandas dentro desse género /\*img\*/ e dentro de cada banda a sua lista de músicas /\*img\*/;
2. Botão clicável, aqui poderá consultar a playlist atual;
3. Botão clicável, aqui poderá avaliar a música que esteja em reprodução;

Dentro de um qualquer estilo de música encontram-se:

// Colocar aqui uma img legendada;

1. Bandas associadas a esse estilo de música;

Dentro de cada banda a sua lista de músicas /\*img\*/.

Para adicionar uma música à playlist carregue em /\*img\*/;

Na playlist pode:

- Eliminar uma a uma as músicas que por si sejam adicionadas carregando na /\*img\*/;

Para avaliar uma música selecione o numero de estrelas que lhe deseja atribuir /\*img\*/.

Zona de Jogos

// Colocar aqui uma img legendada;

1. Botão clicável, carregando em qualquer um dos jogos, estes iniciarão;

Dentro de um qualquer jogo pode:

// Colocar aqui uma img legendada;

1. Desafiar a própria mesa;
2. Desafiar outra mesa:

// Colocar aqui uma img legendada;

- Aqui escolhe o numero da mesa que pretende desafiar e clique em /\*img\*/ para lançar o desafio;

Estando o jogo em curso pode minimiza-lo carregue em /\*img\*/ e pode usar o BarISTa normalmente, para voltar ao jogo basta clicar na janela minimizada /\*img\*/.